



Residentie Nervi 3.1

Groenstraat 3.1, 3630 Maasmechelen

Residentie Nervi 3.1

Mogelijkheid tot aankoop aan 6% BTW! Voorwaarden voor een aankoop aan 6% BTW zijn terug te vinden op: <https://financien.belgium.be/nl/particulieren/woning/bouwen/afbraak-wederopbouw/nieuwe-maatregel> Het project is uitzonderlijke omwille van zijn doordachte en tijdloze architectuur, maar ook omwille van zijn energievriendelijk karakter! Alle appartementen worden immers uitgerust met vloerverwarming, hoogrendements beglazing met akoestisch glas aan de Rijksweg en zonnepanelen. De residentie wordt bovendien voorzien van veel groen, met een groene doorgang onder de residentie door en groene toegangspaden naar de inkom die eveneens rolstoeltoegankelijk zijn.

Indeling:

Penthouse 3.1 is gelegen op de derde verdieping van Residentie Nervi en biedt een inkomhal met vestiaire die via een glazen deur de toegang voorziet tot de ruime woonkamer met open keuken. Woonkamer en keuken bieden via grote raampartijen een mooi uitzicht op het oost georiënteerde riante terras. Verder biedt dit appartement een bergruimte met aansluitingen voor wasmachine en droogkast, een gastentoilet, een badkamer met inloofdouche en 2 slaapkamers, die beide voor de toegang zorgen tot een 2de west georiënteerde terras.

Autostandplaats en kelderberging in de kelderverdieping zijn verplicht bij aan te kopen.

- Autostandplaats: € 17.000,- k.k.
- Berging: € 5.000,- k.k.

Afwerking:

De afwerking van vloeren, keuken, badkamer en binnendeuren is nog vrij te bepalen door de koper volgens de budgetten en modaliteiten opgenomen in het verkoopslastenboek.





Facts & Figures

Locatie

adres Groenstraat 3.1
3630 Maasmechelen

Financiële info

verkoop onder btw-stelsel ja

Technische info

bouwjaar	2021	slaapkamers	2
bruikbare oppervlakte	98 m ²	badkamers	1
oriëntatie terras	oost	verwarming	cv op aardgas d.m.v. vloerverwarming
buitenschrijnwerk	aluminium, dubbele beglazing		
extra	lift, branddetector, kelder, fietsenberging		
o-peil	niet gelegen in een overstromingsgevoelig gebied		